

## **NORMAS DEL MARATÓN F7 SPORTS & GOALS GUADARRAMA 2017**

1.- Antes del primer partido, cada equipo habrá entregado una hoja con la relación de jugadores que vayan a disputar el torneo junto con fotocopia del DNI y el original para cotejarlos. En caso de que la organización lo estime necesario podrá ser requerido cualquier jugador para que presente su documentación a lo largo del torneo. Cada equipo podrá inscribir como máximo a 15 jugadores. Una vez comenzado el primer partido NO se podrá inscribir a ningún jugador más ni realizar cambios.

2.- Los equipos irán provistos de equipamiento con su correspondiente dorsal (visible durante la duración de todos los partidos), y en su defecto se utilizarán los petos de la organización. **A partir del primer partido el equipo que no vista con una indumentaria TODOS iguales, y con el DORSAL VISIBLE deberá jugar con los petos de la organización.**

3.- Por coincidencia de colores en la vestimenta se sorteará la utilización de los ya mencionados petos.

4.- No se permitirá la sustitución de ningún jugador, el límite de jugadores inscritos por equipo es de 15 jugadores. Los jugadores no podrán jugar en ningún otro equipo ni estar inscritos en más de un equipo.

5.- Cada equipo dispondrá de diez (10') minutos de cortesía a partir de la hora de inicio del partido, si en este plazo de tiempo no se presenta se le sancionará con la descalificación del torneo (en caso de no haber avisado previamente) y se les dará el partido por perdido 3-0. Esos goles serán anotados en la cuenta particular del jugador máximo goleador del equipo presentado. En caso de que el primer partido se retrase por los minutos de cortesía, en los siguientes partidos no habrá cortesía puesto, que el partido ya comenzaría 10 minutos después de lo habitual y ya habría la cortesía suficiente.

6.- En los banquillos de cada equipo y dentro del campo no podrá permanecer más personal que jugadores, un delegado por equipo (el mismo durante todo el torneo), árbitros y organización.

7.- Cuando un jugador y un entrenador o dirigente de un equipo fueran expulsados, no podrán permanecer en el banquillo ni dentro del campo, después de la expulsión ni durante la duración del partido en que son expulsados, ni en su/s partidos/s de sanción.

8.- El incumplimiento de las normas 5ª, 6ª, y 7ª, hará que la organización no de comienzo al encuentro o paralice el mismo. Transcurrido un tiempo limitado la organización suspenderá el encuentro y penalizará al equipo infractor con tres puntos, y se le dará el partido perdido por 3-0 o se le descalificará del torneo en caso de ser fase eliminatoria.

9.- **La organización se reservará el derecho de participación de jugadores o entrenadores o equipos que su comportamiento sea o haya sido ANTIDEPORTIVO, pudiendo conllevar la expulsión del torneo de dicho jugador o entrenador.**

10.- En caso de empate en la **clasificación final de los grupos**, para determinar quien se clasifica para dieciseisavos de final se tendrá en cuenta:

- 1º- Diferencia de goles particular
- 2º- Diferencia de goles general
- 3º- Mayor número de goles a favor
- 4º- Menor número de tarjetas AMARILLAS (1), ROJAS (2)

10.B - En caso de empate transcurrido el tiempo reglamentario en la **fase final**, se lanzarán directamente tres (3) penaltis por equipo. Si después de los tres penaltis continúan empatados, se decidirá al fallo.

11.- Las diversas sanciones se establecerán de acuerdo con el reglamento, el estamento arbitral y la organización. (Véase apartado sanciones)

12.- La organización atenderá las diversas sugerencias o alegaciones que pudieran surgir en el transcurso del campeonato hasta 30 minutos después de finalizar el último partido de la jornada en la que haya participado el equipo, en la mesa del recinto deportivo.

13.- Se aplicará el reglamento de la Federación Española de Fútbol con las siguientes salvedades propias del torneo :

1. No existe el fuera de juego
2. Los cambios serán a balón parado, previa autorización del colegiado, por el centro del campo.
3. Si una vez comenzado el juego uno de los equipos quedase con un número inferior a cinco (5), el árbitro decretará la suspensión del partido, estando, en tal supuesto, a lo que decida el comité de competición.
4. El jugador que sea expulsado con doble tarjeta amarilla no llevará sanción salvo que al retirarse intente agredir, agrede o insulte al árbitro o personal de la organización.
5. Aquel jugador que agrede o intente agredir al árbitro o personal de la organización, cumplirá la sanción correspondiente si participa en cualquiera de las ligas donde el C.D Harvyne presta sus servicios

14.- La organización no se hace responsable de posibles lesiones en las instalaciones durante el desarrollo del Torneo.

15.- La organización se reserva el derecho de decidir in situ sobre cualquier situación o consecuencia de la misma.

16.- La participación en el torneo supone la aceptación de la normativa descrita anteriormente.

### **SANCIONES**

1.- Tarjeta roja directa por juego brusco o grave - de 1 a 3 partidos

2.- Discrepancias con las decisiones arbitrales (insultos, menosprecio, vejaciones...) - de 1 a 3 partidos

3.- Menosprecios o insultos al árbitro durante o al finalizar el partido

3.5.1 Leve ( 1 partido)

3.5.2 Grave (de 1 a 3 partidos)

3.5.3 Muy grave (Expulsión del campeonato)

4.- Enfrentamiento con otros jugadores, propio equipo o público- de 1 a 5 partidos

4.6.1 Leve (1 partido)

4.6.2 Grave (de 2 a 5 partidos)

4.6.3 Muy grave (Expulsión del campeonato)

4.6.4 Intento o agresión (Expulsión del campeonato)

4.6.5 Repeler una agresión (Expulsión del campeonato)

5.- Amenazas al árbitro- Expulsión del campeonato

6.- Intento de agresión o agresión al árbitro o miembros de la organización (Expulsión del campeonato)

7.- Desde el banquillo invadir el campo para insultar al árbitro.

7.9.1 leve (1 partido)

7.9.2 grave (1 a 3 partidos)

7.9.3 muy grave (expulsión del campeonato)

8.- Dar patadas a las puertas, o banquillos o conducta antideportiva – (1 a 3 partidos)

9.- Ser expulsado y no querer salir del banquillo - (2 partidos)

10.- Jugador que está expulsado de partido anterior, y como espectador es identificado con conducta antideportiva

10.12.1 Leve (1 partido más)

10.12.2 Grave (2 partidos más)

10.12.3 Muy grave (3 partidos más)

11.- Actitud negativa contra público y contrarios al marcar un gol.

11.13.1 Leve (de 1 a 3 partidos)

11.13.2 Grave (de 3 a 5 partidos)

12.- Desde el banquillo un jugador entra en el campo cortando una jugada de contraataque con posibilidad de gol. (3 partidos para jugadores y 5 en caso de Delegados).

#### **Tiempos de cada partido :**

- **FASE DE GRUPOS , DIECISEISAVOS, OCTAVOS Y CUARTOS DE FINAL :** 20´A TIEMPO CORRIDO (Descanso de 5´min)
- **SEMIFINAL Y FINAL :** 25´A TIEMPO CORRIDO (Descanso 5´min)

**LOS ÁRBITROS PODRAN MODIFICAR SEGÚN SU CRITERIO LA DURACIÓN DE CADA PARTE ASÍ COMO AÑADIR TIEMPO EXTRA.**

**LA EDAD MÍNIMA PARA PARTICIPAR EN LA MARATON SPORTS & GOALS GUADARRAMA 2017 SON QUINCE (15) AÑOS.**

#### **PREMIOS:**

**1.- La organización podrá variar el importe de los premios en función del número de equipos inscritos.**

**2.- Todos los equipos inscritos en el torneo aceptan las bases del mismo.**